

Siemens RoboCup Junior Qualifikation Berlin 2019

OnStage Performance 1-2 min (5 min auf Bühne) 40%

2 Auftritte müssen sein, der mit der höchsten Punktzahl zählt

Open Technical Demonstration 5 min (7 min auf Bühne) 30%

wenn ein zweites Interview nötig ist, dann wird das zweite in die Wertung gerechnet

Technical Interview 15 min 30%

Teams	OnStage Performance				Open Technical Demonstration		Technical Interview		Resultat	
OnStage		1. Aufführung Gesamt	2. Aufführung Gesamt	Bester Lauf OnStage Performance		Gesamt		Gesamt		
OSP1 Berlin Eagles	Unterhaltungswert (max. 8)	29	33		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	27	Programmierung (max. 5)	18		
	Innovation & Originalität (max. 8)	26	28		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	21	Hardware mechanisch (max. 5)	21		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	22	23		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	13	Hardware elektronisch (max. 5)	18		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	12	14		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	17	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	15		
	Abzüge	0	0					Abzüge	0	
	Summe	89	98	98		Summe 78		Summe 72	82.66667	1.
OSP2 Berlin Eagles Junior	Unterhaltungswert (max. 8)	14	11		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	10	Programmierung (max. 5)	6		
	Innovation & Originalität (max. 8)	9	7		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	6	Hardware mechanisch (max. 5)	0		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	6	4		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	7	Hardware elektronisch (max. 5)	0		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	4	3		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	2	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	3		
	Abzüge	9	0					Abzüge	0	
	Summe	24	25	25		Summe 25		Summe 9	19.66667	7.
OSP3 Berlin Monkeys	Unterhaltungswert (max. 8)	8	11		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	12	Programmierung (max. 5)	3		
	Innovation & Originalität (max. 8)	6	7		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	5	Hardware mechanisch (max. 5)	0		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	4	4		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	5	Hardware elektronisch (max. 5)	0		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	1	5		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	2	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	3		
	Abzüge	9	0					Abzüge	6	
	Summe	10	27	27		Summe 24		Summe 0	17	8.
OSP4 Chrviali	Unterhaltungswert (max. 8)	0	0		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	2	Programmierung (max. 5)	6		
	Innovation & Originalität (max. 8)	0	0		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	1	Hardware mechanisch (max. 5)	3		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	0	0		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	2	Hardware elektronisch (max. 5)	0		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	0	0		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	2	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	0		
	Abzüge	0	0					Abzüge	0	
	Summe	0	0	0		Summe 7		Summe 9	5.333333	9.
OSP5 Lego Athletics	Unterhaltungswert (max. 8)	12	12		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	12	Programmierung (max. 5)	3		
	Innovation & Originalität (max. 8)	6	6		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	6	Hardware mechanisch (max. 5)	3		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	4	6		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	6	Hardware elektronisch (max. 5)	0		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	2	3		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	3	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	3		
	Abzüge	9	0					Abzüge	0	
	Summe	15	27	27		Summe 27		Summe 9	21	6.
OSP6 sosephants	Unterhaltungswert (max. 8)	16	25		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	8	Programmierung (max. 5)	6		
	Innovation & Originalität (max. 8)	12	15		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	5	Hardware mechanisch (max. 5)	6		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	8	10		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	4	Hardware elektronisch (max. 5)	0		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	6	7		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	1	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	3		
	Abzüge	0	0					Abzüge	6	
	Summe	42	57	57		Summe 18		Summe 9	28	5.
OSP7 tux_OnStage	Unterhaltungswert (max. 8)	9	14		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	23	Programmierung (max. 5)	18		
	Innovation & Originalität (max. 8)	6	13		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	22	Hardware mechanisch (max. 5)	21		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	5	8		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	11	Hardware elektronisch (max. 5)	15		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	4	6		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	12	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	15		
	Abzüge	9	27					Abzüge	0	
	Summe	15	14	15		Summe 68		Summe 69	50.66667	3.
OSP8 rtc Gransee	Unterhaltungswert (max. 8)	19	24		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	27	Programmierung (max. 5)	18		
	Innovation & Originalität (max. 8)	14	17		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	20	Hardware mechanisch (max. 5)	18		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	13	11		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	13	Hardware elektronisch (max. 5)	15		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	10	9		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	16	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	21		
	Abzüge	27	18					Abzüge	0	
	Summe	29	43	43		Summe 76		Summe 72	63.66667	2.
OSP9 Legolinos	Unterhaltungswert (max. 8)	20	20		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	11	Programmierung (max. 5)	6		
	Innovation & Originalität (max. 8)	12	11		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	8	Hardware mechanisch (max. 5)	6		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	7	6		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	11	Hardware elektronisch (max. 5)	0		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	4	4		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	2	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	0		
	Abzüge	0	0					Abzüge	0	
	Summe	43	41	43		Summe 32		Summe 12	29	4.